

<HTML>

Hasan Şahin KIZILCIK

Giriş

Html dili, web sayfalarının temelidir. Herhangi bir web sayfasının kodlarını görmek için "Görünüm" (View) menüsünden "Kaynak" (Page Source) seçeneğini seçmeniz yeterlidir. Bir 'Not Defteri' programının açıldığını ve içinde de karışık yazıların olduğunu göreceksiniz. Burada yazılanların bir kısmının sayfadaki yazılarla aynı olduğunu fakat dizilişinin farklı olduğunu ve "<" ile ">" arasında sayfada görünmeyen ifadelerin olduğunu göreceksiniz. Bunlar sayfanın nasıl dekore edileceğini belirleyen kodlardır. Bunları öğrenerek hiç bir programa ihtiyaç duymadan (Windows Not Defteri hariç) istediğiniz şekilde web sayfası hazırlayabilirsiniz. Ayrıca bu kodlar ve Windows Not Defteri; Java Script, CSS ve diğer script animasyonların temelini oluşturur.

HTML (Hyper Text Markup Language), her Web Tasarımcının bimesi gereken bir dildir. Bildiğiniz gibi Frontpage, Hotdog, Hometown, Dreamweaver gibi birçok web tasarım programları var. Fakat bu Programları her zaman her bilgisayarda bulmanız çok zordur. Bunlar olmadan da sayfa tasarlayabilirsiniz. Windows'un Not Defteri sizin için ideal bir editördür. Sadece kodları Windows'un Not defterine yazıp ".htm" veya ".html" uzantılı olarak kaydetmeniz yeterlidir. Şimdi Html'yi kısaca tanıyalım...

Html Nedir?

HTML (Hyper Text Markup Language), web tarayıcılarının (IE, Netscape, Opera, Mozilla, vb.) okuyabileceği, internet dökümanları oluşturmaya yarayan bir çeşit dildir. Bu tip dillere script dil denir. HTML dili ile oluşturulan web dökümleri her ortamda bir web tarayıcısı ile görüntülenebilir bunun için internete bağlanmaya gerek yoktur. Şimdi HTML dilini genel komutlarını anlatalım.

Bir Web sayfasında komutlar < > imleri arasına yazılır. Bu imler arasına yazılan komutlar böylelikle açılmış olur. Hemen hemen her komut bu şekilde açıldıktan sonra, bir benzeri ile kapatılır. Bir web sayfasının kodu <HTML> ile açılır ve </HTML> ile kapatılır. Komutlara, etiket veya tag da denir. Bir Html etiketi parametreler içerebilir. Etiketinin içerdiği parametreler; parametreadi="parametredegeri" şeklindedir.

Bir Web sayfasının ana çatısı aşağıdaki şekildedir.

```
<Html>

<Head>
</Head>

<Body>
</Body>

</Html>
```

Yukarıda gördüğümüz gibi her açılan komut </> imi ile kapatılmaktadır. Bir web sayfasının ana çatısında 2 alt bölüm vardır. <Head> </Head> ile tanımlanan alanda sayfanın kafa kısmıdır. Bu kısım sayfanın başlığı, yapımcısı, arama motorlarının kullanacağı bilgiler, Java Scriptler, stylesheet'ler gibi komutların yazıldığı kısımdır. Bu bölüm sayfanın genel görünüşüne direkt olarak etki etmez gibi düşünülse de kullanılan stylesheet ve JavaScript gibi yazılımlar etkileyebilir. Bu bölüm BAŞ diye adlandırılır.

<Body> ve </Body> ile tanımlanan alanda sayfanın içeriği ve görünüşü ile ilgili olarak tüm tanımlamalar bu alanda yapılır. Örneğin tabloyu, linkleri, resim dosyalarını bu alanda

tanımlarsınız. Bu bölüm GÖVDE diye adlandırılır. Bir web sayfasının tanımlanan değişkenler " " imleri arasında tanımlanır.

Örneğin: `<body bgcolor="#00FF00" text="#FF0000">`

Not : Hazırlanan sayfalarda uyulması gereken bazı kurallar ise şöyle :

1. Hazırlanan ilk sayfanın, yani giriş sayfasının adı web sunucuya göre değişen, "index.htm", "index.html", "default.htm", "default.html", vs. olması gerekir.
2. Sayfa isimlerinde veya kod kullanımlarında büyük-küçük harf ayrımı yoktur. Ancak Türkçe karakterlere izin verilmez.
3. Sayfa (dosya) isimleri birden fazla kelimededen oluşuyorsa, kelime aralarında boşluk bırakılmamalıdır. (bazı nok. işaretleri olabilir)

Not : HTML dilinde renkler, ingilizce isimleri veya heximedial (16'lık sayı sisteminde) kodları ile belirtilir. Renkleri belirtirken tüm renklerin ingilizce isimleri geçerli değildir. Ancak, heximedial kodları geçerlidir.

<Head> Tagı

`<head>` ve `</head>` ile tanımlanan alanda sayfa ile ilgili bilgilerin tanımlaması yapılır. Her ne kadar sayfanın görüntüsüne doğrudan etkimese de; scriptler, css'ler nedeniyle sayfanın görüntüsüne dolaylı olarak etkir. Yani CSS ve scriptler de bu kısma yazılır. Ayrıca arama motorları için kullanılan meta etiketi de burada kullanılır. Bu bölüm BAŞ diye adlandırılır.

<title>...</title> Etiketi

Sayfanın başlığı `<title>` ile `</title>` arasına yazılır. Bu başlık, sayfanızı simge durumuna küçülttüğünüzde simgenin üzerinde ve tarayıcı penceresinin üst şeridinde yazan başlıktır. Sayfanızın başlığı olmasını istediğiniz metni bu iki etiket arasına yazmalısınız.

<meta> Etiketi

Websayfalarında kullanabileceğiniz çok sayıda meta tag bulunmaktadır. Bu meta tagların bazıları browserler için geliştirilmiştir ve sadece browsere özgü çalışırlar. Yine bir çoğu ise arama motorlarına kayıt için kullanılırlar.

Sayfanızın arama motorlarınca farkedilmesi için, sayfanıza ait bazı bilgilerin saklanması için (sayfanın dili, karakter kodlaması, yazarı, telif hakları, vb.) gereklidir. Birden fazla kullanım şekli vardır. Bu kod `</meta>` ile kapatılmaz. Bunları tek tek ele alalım :

- `<meta http-equiv = "Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-9">`

Bu satır tarayıcınıza dil karakterlerini tanıması ve doğru görüntüleyebilmesine olanak sağlar. Kullanmanızı tavsiye ederim. (Not: Bu satırdaki parametre değerleri Türkçe karakterler içindir.)

- `<meta http-equiv="Content-Language" content="TR">`

Bu satır tarayıcınıza ve arama motorlarına sayfanızın içeriğinin hangi dilde olduğu bilgisini verir. (Not: Bu satırdaki parametre değerleri Türkçe içindir.)

- `<meta http-equiv="Author" content="...">`

Bu satır ile tasarımcı sayfaya imzasını atar. Bu etiket, web sayfasının kimin tarafından yazıldığı bilgisini taşır. Tasarımcı, content parametresine kendi adını yazar. Author meta tagı sayfa içeriğini hazırlayan hakkında bilgi vermek için kullanılır. Bu tag ile verilen bilgi sayfa içeriğini hazırlayanın ismi, e-mail adresi veya sayfayı hazırlayan kurumun adı olabilir. Arama motorları indexleme yaparken Author meta tagını sıklıkla kullanmazlar. Bu nedenle eğer sayfayı hazırlayan hakkında bilgi vermek istenirse bu tag kullanılabilir.

- <meta http-equiv="Copyright" content="...">

Bu satır sayfanın telif hakları bilgisini saklar. Content kısmına sayfadaki bilgilerin telif hakkının kime veya hangi tüzel kişiliğe ait olduğu yazılır. Copyriht meta tagı websayfası içeriği hakkında bir telif hakkı ifadesi yerleştirmek için kullanılır. Eğer sayfa içeriğinde telif hakkı bilgilerinin bulunması isteniyorsa bu tag kullanılabilir. İçerebileceği bilgiler ticari marka, patent numarası gibi bilgiler olabilir. Arama motorları genel olarak bu tagı kullanmazlar. Eğer telif hakkı bilgisi kullanmak istiyorsanız bu tagı kullanabilirsiniz.

- <meta name="Refresh" content="X,URL=...">

Refresh meta tagı sayfanın tazeleneceği zamanı belirtmek için kullanılır. Bu tag kullanıldığında belirtilen saniye sonunda sayfa istenilen adrese yönlendirilir. Bu adres sayfanın bulunduğu adres olabileceği gibi farklı bir adreste olabilir. Arama motorları genel olarak bu tagı kullanmazlar ve ayrıca bazı arama motorları bu tagı tespit ettiğinde sayfanın farklı bir içerikteki bir sayfaya yönlendirildiğini düşünerek böyle sayfaları indekslemezler. Bu nedenle refresh meta tagının kullanılması tavsiye edilmez. Bu tag sadece sunun amaçlı olarak kullanılabilir. Mesela görsel bir efekt vermek ve geçişli sayfalar ile sunum yapmak istediğinizde peşpeşe sayfalarda refresh meta tagını kullanarak sayfadan sayfaya atlanarak bir sunum yapabilirsiniz. Burada X kaç saniye sonra sayfanın yenileneceğini URL ise hangi sayfanın açılacağını belirtir.

- <meta name="Revisit-After" content="X Days">

Revisit meta tagı genel olarak arama motorlarını tekrar indeksleme yapacakları zamanı bildirir. Devamlı olarak içerik değiştiren sitelerde bu tag kullanılarak arama motorlarının tekrar bu sayfayı ziyaret ederek yeniden indeksleme yapmaları sağlanır. Böylece güncel içerik ile arama motorlarına kayıt edilmiş olacaktır. Burada X yerine kaç gün sonra indeksleme yapılacağını belirten bir sayı gelir.

- <meta name="keywords" content="...">

Bu satır arama motorları içindir. Sitenizin, hangi kelimeler arandığında çıkacağını content kısmında yazan anahtar kelimeler belirtir. Content kısmına kelimeleri aralarında birer boşluk veya virgöl ve boşluk bırakılarak yazılır. Arama motorları bu tagı sayfayı hangi kategoride indeksleyeceklerini belirlemek için kullanırlar. Bu tag sayfa içeriği ile ilişkili kelimeleri içerir. Arama motorlarında bu kelimeleri kullanarak sayfanın hangi kategoride indeksleneceklerini belirlerler. Bu nedenle mutlaka kullanılması gereken bir tagdır ve sayfa içeriğini anlatan bir ve iki kelimedenden oluşan ilişkili kelimelerin bir dizisini kullanmaları gerekmektedir. Genel olarak 20 kadar kelime kullanılabilir.

- <meta name="description" content="...">

Bu satır arama motorları içindir. Siteniz arama motorunda listelendiğinde, content kısmında yazanlar sitenize açıklama olarak yazacaktır. Description meta tagı kullanılması gerekli olan taglardan biridir. Bu tag sayfa içeriğini anlatan kısa bir bilgi içerir. Yaklaşık olarak 20 kelime kadar bir bilgi bulundurulabilir. Arama motorları indeksleme yaparken bu tagı sıklıkla kullanırlar. Genel olarak sayfa başlığı altındaki açıklama olarak gösterirler. Bu nedenle kısa ve anlaşılır bir şekilde sayfa içeriği mutlaka bu tag ile bildirilmelidir. Böylece arama

motorlarında arama yapan bir ziyaretçi sayfa başlığı altındaki bu açıklamayı okuduğunda sayfanız hakkında bir fikir edinebilir ve isterlerse sizin sayfanıza gelebilir. Mutlaka kullanılması tavsiye edilir.

- `<meta name="abstract" content="...">`

Abstract meta tagı web sayfası hakkında tek satırlık genel bir bilgi verir. Kullanımı description tagına benzer. Bu tag aramamotorları tarafından sıklıkla kullanılmamakla beraber kullanılmasında fayda olabilir. Bu neden ile bu tagın kullanılması tavsiye edilebilir.

- `<meta http-equiv="Expires" content="...">`

Expires meta tagı sayfanın kullanımdan kalkacağı zamanı bildirmek için kullanılır. Eğer sayfa belli bir süre sonra gösterimden kalkacak ise bu tag kullanılarak arama motorlarına bildirilir. Böylece arama motorları belirtilen zamanda indekslerinden belirtilen sayfayı kaldıracaktır. Bu ziyaretçilerin boş bir sayfaya gitmeleri önleceyecektir. Eğer sayfanız belli bir süre sonunda gösterimden kalkacak ise bu tagı kullanmanız gerekmektedir. Ayrıca revist meta tagı ile birlikte kullanılarak sayfa içeriğinin devamlı olarak değiştiği sayfalarda arama motorlarının sayfayı indekslerinden silmeleri ve tekrar yeni içerik ile indekslemeleri sağlanabilir. Örneğin content kısmı şu şekilde olabilir: "Sat,14 July 2001 22:00:00 GTM"

- `<meta name="Robot" content="index, follow">`

Robot meta tagı arama motorlarına sayfanın nasıl indeksleneceğini bildirir. Bu tag kullanılarak sayfanın indekslenip indekslenmeyeceğini veya hangi sayfaların indeksleceği bildirilebilir. Bu taga göre arama motorları sayfanın nasıl indeksleneceğini belirler. Alabileceği değerler "noindex", "index", "nofollow", "follow" olabilir. "Noindex" ile sayfa indekslenmez, "index" kullanıldığında sayfa indekslenir, "nofollow" değeri sayfadan başka sayfaların indekslenmesini engeller, "follow" ise sayfa ile birlikte diğer sayfalarında indekslenmesi sağlanabilir.

<Body> Tagı

`<body>` ve `</body>` ile tanımlanan alanda sayfanın içeriği ve görünüşü ile ilgili olarak tüm tanımlamalar bu alanda yapılır. Örneğin tabloları, linkleri, resim dosyalarını bu alanda tanımlarsınız. Bu bölüm GÖVDE diye adlandırılır.

Parametreler:

- `alink`: Aktif link rengini tanımlar. Linke tıklandığı anda linkin alacağı renktir. (active link)
- `background`: Sayfaya arkaplan resmi koymak için kullanılır. Alacağı değer, resim dosyasının yoludur.
- `bgcolor`: Sayfanın fon rengini tanımlar.
- `bgproperties`: Sayfanızda eğer arkaplan resminiz varsa, resmi fligran yapmanıza imkan verir. Yani resmi fona sabitler. Bunun için, bu etiket "fixed" değerini alır.
- `bottommargin`: Sayfanın alt tarafından pixel cinsinden ne kadar boşluk bırakılacağını belirtir.
- `leftmargin`: Sayfanın sol tarafından pixel cinsinden ne kadar boşluk bırakılacağını belirtir.
- `link`: Sayfadaki linklerin rengini belirtir.
- `rightmargin`: Sayfanın sağ tarafından pixel cinsinden ne kadar boşluk bırakılacağını belirtir.
- `text`: Sayfanın metin rengini belirtir.
- `topmargin`: Sayfanın üst tarafından pixel cinsinden ne kadar boşluk bırakılacağını belirtir.
- `vlink`: Sayfada önceden ziyaret edilmiş linklerin rengini belirtir. (visited link)

Örnek:

```
<body bgcolor="..." background="..." bgproperties="..." text="..." topmargin="..."
leftmargin="..." link="..." vlink="..." alink="...">
```

Bu tag ile ilgili bir örnek yapalım.

```
<html>
<head>
<title>Örnek 1</title>
</head>
<body bgcolor="navy" text="white" topmargin="0" leftmargin="50"
link="yellow" vlink="green" alink="white">
Geri dönmek için <a href="body.htm">buraya</a> tıklayın.
</body>
</html>
```

Link rengini yeşil olarak gördünüz çünkü link yani linkin hedeflediği sayfayı zaten ziyaret etmişsiniz. Aktif link rengi, linke tıkladığınız andaki rengidir. Ayrıca fona resim yerleştirmiş olsanız bile bir fon rengi koymanız yararlı olacaktır. Çünkü, bir sebepten fon resminiz görünmeyecek olursa, fonunuzun beyaz görünmesini engellemiş olursunuz.

Biçimsel Kodlar

<p>...</p>

Paragraf tanımlamasıdır. Bir satır boşluk bırakarak alt satıra geçilmesini sağlar. Kullanım şekli ise şöyledir :

```
<p align="...">...</p>
```

- align : paragrafın sağa mı, sola mı, ortaya mı yoksa her iki yana mı dayalı olacaktır. (right, left, center, justify)

**
**

"Break" kelimesinden gelir. Bir alt satıra geçmeyi sağlar.

<center>...</center>

Herhangi bir nesnenin, (resim, yazı, tablo ...) ortalanmasını sağlar. Bu etiketin içine yazılan her şey ortalanır. Herhangi bir parametresi yoktur.

...

Bu etiketler arasında yazılan yazı kalın (koyu) yazılır.

<i>...</i>

Bu etiketler arasında yazılan yazı italik yazılır.

<u>...</u>

Bu etiketler arasında yazılan yazı altı çizili (underline) yazılır.

<dir>...</dir>

Bu kodların arasına yazılan herşey içeriden yazılır. Yani klavyedeki tab tuşunun işlevini görür. Çok kullanılmaz. Herhangi bir parametresi yoktur.

<hr>

Sayfada düz yatay bir çizgi çizilmesini sağlar. Genelde iki farklı yazı veya konuyu ayırmak için kullanılır. Kullanım şekli şöyledir :

`<hr size="...">`

- align : çizginin ne yana dayalı olacağını belirler.
- color : çizginin rengini belirler.
- size : çizginin kalınlığını belirler.
- width : çizginin genişliğini belirler. Yüzde veya pixel cinsinden olabilir.

<code>...</code>

Bu etiketi sayfanızda programlama dillerine ilişkin kaynak kodları vermek istediğinizde kullanabilirsiniz. Böylece kodların görüntüsü açısından bir bütünlük elde edilmiş olur. Herhangi bir parametresi yoktur.

...

Bu etiket arasındaki tüm yazıların üstü çizilmiş oluyor. Geçersiz olan cümlelerde kullanılabilir. Herhangi bir parametresi yoktur.

<ins>...</ins>

Bu etiket arasındaki tüm yazıların altı çiziliyor. Bu etiketi dikkat çekmek istediğiniz yazılar için kullanabilirsiniz. Herhangi bir parametresi yoktur.

_{...}

Bu etiket genellikle formülasyonda kullanılır. Alt faktör olarak kullanılır. Herhangi bir parametresi yoktur.

^{...}

Bu etiket genellikle formülasyonda kullanılır. Üst faktör olarak kullanılır. Herhangi bir parametresi yoktur.

<big>...</big>

Arasında kalan tüm yazıları bir derece büyük hale getirir. Herhangi bir parametresi yoktur.

<small>...</small>

"Big" in tam tersidir. Herhangi bir parametresi yoktur.

...

Bu etiket ... etiketinin görevini yapar. Herhangi bir parametresi yoktur.

<pre>...</pre>

Bu etiketin arasına yazdığınız herşey kodda nasıl yazılıyorsa o şekilde görüntülenir. Yani düzenlemesini yapmazsınız. Alt satıra geçerken
 etiketi kullanılmadığı halde alt satıra geçer. Herhangi bir parametresi yoktur.

Fontlar

Sayfalarınıza konuk olanların gözlerine hitap etmeniz ne kadar önemli olduğunu hiç düşündünüz mü ? Sayfa tasarlarırken kullanacağınız fontlara çok dikkat etmelisiniz, okunamayacak kadar küçük yada çok büyük puntalı yazılardan kaçınmanız gerekir. Şimdi Font'la ilgili tagleri inceleyelim.

Yazınızı buraya yazın

Parametreler:

- color : Fontunuzun rengi (red, green gibi ingilizce renk isimleri yada renklerin hexadecimal kod)
- face veya name : Fontunuzun adı (arial, tahoma, verdana, garamond, vb.)

- size : Fontunuzun büyüklüğü (1 - 7 arası) karşılıkları)

Bunlara font taginin parametreleri denir.

Örnek koda geçmeden önce hemen şunu anımsatmam gerekiyor. Eğer kullanmak istediğiniz font bilgisayarınızda yüklü değilse font tag'i ile biçimlemek istediğiniz metin web yorumlayıcınız tarafından varsayılan geçerli (default) font ile gösterilecektir. Bu nedenle önce bilgisayarınızda yüklü olan fontlara bir göz atın...

<pre><html> <head> <title>Deneme</title> </head> <body> Merhaba
 Nasılsın?
 Sayfama
 Tekrar Beklerim
 </body> </html></pre>	<p>Merhaba Nasılsın? Sayfama Tekrar Beklerim</p>
--	--

Başlıklar

Sayfanızda kullanacağınız başlıkları font taginden yararlanarakta yapabilirsiniz, ancak bunun daha kısa bir yolu var. Başlığınız hem büyük hem kalın, hem de paragraf şeklinde olur. Bu da <h1gt;...<h6> arasındaki başlık kodlarını kullanmaktan geçer. Diğer çoğu kodlar gibi bu kod da </> ile kapatılır. Örneklerle açıklamaya çalışalım.

Parametreler:

- align : Başlığınızın ne tarafa hizalı olacağını belirler.

```
<html>
<head>
<title>Deneme</title>
</head>
<body>
<h1>Merhaba</h1>
<h2>Merhaba</h2>
<h3>Merhaba</h3>
<h4>Merhaba</h4>
<h5>Merhaba</h5>
<h6>Merhaba</h6>
</body>
</html>
```



En büyüğünün h1, en küçüğünün ise h6 olduğu dikattinizi çekmiştir herhalde.

Listeler

HTML bize üç tip liste hazırlama imkanı veriyor. Bunlar :

1. Sıralı listeler (ordered list)
2. Sırasız listeler (unordered list)
3. Tanımlama listeleri (definition list)

Sıralı listeler rakam veya harf yada her ikisini içiçe kullanarak liste oluşturmamızı, sırasız listeler rakam/harf yerine madde imleri koyarak liste oluşturmamızı sağlar. Tanımlama listeleri ise bir listeden çok kalabalık metinlerde okumayı kolaylaştırmaya yardımcı olabilecek bir araçtır.

Sıralı listeler (Ordered List)

Liste içine alınacak metinler `...` etiketleri arasına alınarak yazılır. Bu etiketler listenin başladığını ve bittiğini belirtir. Listenin maddelerinin başına ise `` (list item) etiketini getiriyoruz. Bu etikette tıpkı `
` etiketi gibi sonlandırılmıyor. `` etiketine parametreler ekleyebiliyoruz. Bunlarla listemizin rakamla mı harfle mi başlayacağını (type) yada hangi rakam/harfle başlayacağını (start) belirtebiliyoruz. Compact parametresi ise listenin mümkün olan minimum satır aralığına sahip olmasını sağlıyor.

```
<ol type="..." start="...">
```

Parametreler:

- compact: "true" ya da "false" değerini alır. Listenin minimum satır aralıklı olmasını sağlar.
- start: Kaçınıcı değerden başlayacağını belirler. Başlanacak değerın sırası yazılmalıdır.
- type: Listenin şeklini belirler. 1, a, A, I, i değerlerini alır. Eğer belirtilmezse, geçerli olan 1'dir.

<pre> <ol type="1"> Kimya <ol type="a"> İnorganik Analitik Fizik <ol type="a"> Dinamik Statik Matematik <ol type="a"> Sayılar Diğer <ol type="i"> Türev İntegral </pre>	<pre> 1. Kimya a. İnorganik b. Analitik 2. Fizik a. Dinamik b. Statik 3. Matematik a. Sayılar b. Diğer i. Türev ii. İntegral </pre>
---	---

Listeleri buradaki örnekte olduğu gibi iç içe hazırlamak ta mümkün. Dikkat edeceğimiz nokta, ise etiketi ile başlayıp liste maddelerinin her birisinin başına etiketini getirmek ve listelemeyi bitirmek istediğimiz yerde etiketini yazmak. Liste içinde yeni bir liste oluşturmak istediğimizde listelenecek maddeden sonra tekrar etiketini yazıyoruz ve bahsedilen kuralları aynen uyguluyoruz. Type parametresinde kullanabileceğimiz değerler şunlar olabilir; sayılar,harfler (küçük/büyük) ve romen rakamları (i,ii,iii gibi (büyük-küçük))

Sırasız Listeler (Unordered List)

Bu tip listede de mantık aynı. Fark, listeleme yaparken maddelerin başına harf, rakam gibi unsurlar yerine küçük yuvarlaklar,kareler kullanabilmemiz. etiketi yerine etiketini kullanıyoruz, maddeler için kullandığımız etiketi burada da geçerli. için parametreler ise şöyle; type için disc (içi dolu daire), circle (içi boş daire), square (içi dolu kare). Compact parametresi sırasız listelerde de kullanılabilir.

Parametreler:

- compact: "true" ya da "false" değerini alır. Listenin minimum satır aralıklı olmasını sağlar.
- type: Listenin şeklini belirler. square, disc ve circle değerlerini alır. Eğer belirtilmezse, geçerli olan disc'tir.

<pre> <ul type="disc"> Kimya <ul type="square"> İnorganik Analitik Fizik <ul type="square"> Dinamik </pre>	<pre> • Kimya ▪ İnorganik ▪ Analitik • Fizik ▪ Dinamik ▪ Statik • Matematik ▪ Sayılar ▪ Diğer </pre>
--	--

<pre> Statik Matematik <ul type="square"> Sayılar Diğer <ul type="circle"> Türev İntegral </pre>	<pre> o Türev o İntegral </pre>
--	---------------------------------

Tanımlama listeleri (Definition List)

Bu listelemede kullanılan etiketler şöyle; <dl>...</dl> , <dd>...</dd> , <dt>...</dt> Listenin maddelerini belirtmek için kullandığımız etiketinin yerini burada <dd> ve <dt> etiketleri alıyor. Aynı şekilde ... veya ... etiketleri arasına aldığımız listeyi bu sefer <dl>... </dl> arasına yazıyoruz. Yine parametre olarak <dl> etiketi içinde compact ifadesini kullanabiliriz. <dt> dışarıdan, <dd> ise içeriden yazmayı sağlar.

Parametreler:

- compact: "true" ya da "false" değerini alır. Listenin minimum satır aralıklı olmasını sağlar.

Hemen örneğimize geçelim,

```

<font face="verdana" size="4" color="red">Neler öğrendik?</font>
<dl compact>
<dt><font size="3" color="blue">HTML nedir?</font>
<dd><font size="2" color="black">HTML (HyperText
Markup Language-Hareketli-Metin
İşaretleme Dili) basitçe, browserlarla görebileceğimiz, internet
dökümanları
oluşturmaya yarayan bir çeşit
dildir...</font>
<dt><font size="3" color="blue">HTML'de Temel Unsurlar</font>
<dd><font size="2" color="black">Bu dilde binary veya hexadecimal
kodlar yok. Herşey
metin tabanlı ve bir HTML dökümanı oluşturmak için ihtiyacınız olan
şey bir editör.
Piyasada iki tip editör
bulunuyor. Birisi metin tabanlı, kod yazmayı gerektiren...</font>
<dt><font size="3" color="blue">Listeler</font>
<dd><font size="2" color="black">Sıralı listeler rakam veya harf
yada
her ikisini içiçe
kullanarak liste oluşturmamızı, sırasız listeler rakam/harf yerine
madde imleri koyarak
liste oluşturmamızı
sağlar...</font>
</dl>

```

Neler öğrendik?

HTML nedir?

HTML (HyperText Markup Language-Hareketli-Metin İşaretleme Dili) basitçe, browserlarla görebileceğimiz, internet dökümanları oluşturmaya yarayan bir çeşit dildir...

HTML'de Temel Unsurlar

Bu dilde binary veya hexadecimal kodlar yok. Herşey metin tabanlı ve bir HTML dökümanı oluşturmak için ihtiyacınız olan şey bir editör. Piyasada iki tip editör bulunuyor. Birisi metin tabanlı, kod yazmayı gerektiren...

Listeler

Sıralı listeler rakam veya harf yada her ikisini içiçe kullanarak liste oluşturmamızı, sırasız listeler rakam/harf yerine madde imleri koyarak liste oluşturmamızı sağlar...

Linkler

HTML dili ile web tasarımı yaparken sıklıkla başvurduğunuz olaylardan biriside projeniz içindeki bir sayfaya yada webdeki bir siteye bağlantı vermenizdir. Bir butona tıklanmasıya yeni bir sayfanın açılması yada bir zarf üzerine tıklanmasıyla e-posta göndericinizin çalışması gibi eylemlere ait kodların nasıl yazılacağını görelim.

```
<a href="..." target="..." title="...">...</a>
```

Parametreler:

- href: Gidilecek adrestir. Kullanılması zorunludur. Kullanılmadığında link oluşmaz. Bir web sayfası, web sitesi veya yer imi olabilir.
- name: Yer imlerine isim vermekte kullanılır.
- target: Linkteki adresin açılacağı hedef pencere ya da çerçeveyi tanımlar. Daha sonra detaylı olarak açıklanacaktır. Temelde aldığı değerler, "_blank", "_self", "_parent", "_top" şeklindedir.
- title: Linkin üzerinde mouse ile 2s. beklendiğinde çıkacak açıklamadır.

Yukarıya yazdığım tag ile yeni bir sayfa açabilir, webde bir başka siteye gidebilir yada mp3, sıkıştırılmış zip, rar veya exe formatındaki bir dosyanın sayfanıza konuk olan kullanıcının diskine indirtebilirsiniz. Eğer tarayıcının açabileceği bir dosyaya link vermişseniz (htm, html, jpg, gif ...) tarayıcı dosyayı açacaktır, aksi halde download mesajı ekrana gelir.

Genel kural ; <a>... tagları arasına yazılan yazılar link özelliğine sahiptir (href parametresi kullanılmışsa). Böyle bir tanımlama web sayfası yorumlayıcısı (IE, Netscape vs.) altı çizili (aynı zamanda yazının rengi mavi) ve farenin üzerine gelmesiyle birlikte bir ele dönüşen şekilde yorumlanacaktır. Ancak hemen hatırlatma siz aksini tanımlamadığınız sürece bu böyle olacaktır.

```
<a href="/images/sebnem.gif">Resmi görmek için tıklayınız.</a>
```

Yukarıya yazdığım kodda sayfanızda "Resmi görmek için tıklayınız" yazı mavi renkte ve fareniz üzerine gelince el olacak şekilde size yansıyacaktır. Bu yazının üzerine tıklanması halindedeki ilişik resim açılacaktır. Ancak hemen bir anımsatma yapalım "sebnem.gif" adlı image dosyası kodların yazılı bulunduğu dizinde ise resim görüntülecek aksi halde yani ilgili dosya farklı bir dizindeyse bulunamadığı yönde bir mesaj alınacaktır.

- `Download için tıklayınız`

Yukarıdaki örneğimizde ise bir exe (binary) dosyasına link verdik. Web yorumlayıcınız tarafından size görünecek kısmı: "Download için tıklayınız"dır. Ancak bu linki tıklamanız halinde program.exe dosyası görüntülenemeyecektir. Bir pencere açılacak bu dosyanın diskinize indirilip indirilmeyeceği veya çalıştırılıp çalıştırılmayacağı sorulacaktır. (zip, mp3, exe, rar gibi dosyalar web tarayıcıları tarafından görüntülenemez.)

`Ana Sayfa`

[Ana Sayfa](#)

Yukardaki örneğimizde de "Ana Sayfa" yazısının tıklanması halinde aynı dizinde bulunan "index.htm" adlı sayfaya ulaşılacaktır.

`Birinci ders için tıkla`
`Mp3'ü indir`
`class dosyasını indir`
`class dosyasını indir`

Yukardaki yazılan dört kodda da dizinler, alt ve üst dizinlerde bulunan dosyalara verilen bağlantıları görüyorsunuz. Eğer link vereceğiniz dosya başka bir dizindeyse, "." veya "../" imlerini kullanabilirsiniz. Tek nokta aktif yani içinde olduğunuz klasörü, çift nokta ise aktif klasörün bir üst klasörünü belirtir. Böylece görelilik olarak dosyanızın yolunu tanımlayabilirsiniz.

`Hotmail`

Yukarıda ise webdeki bir siteye link verdik.

` Download `

Yukardaki tanımlama ile bir FTP serverine link verdik.

`e-mail gönderin>`

Bu örnekte yeni bir tanımlama görüyorsunuz "mailto". Bu tanımlama ile hazırladığınız kodla sayfanızdan size mail göndermenizi sağlıyorsunuz. "e-mail gönderin" yazısının tıklanması halinde mail gönderici programınız açılacak ve kime yazan kısma x@yahoo.com adresi "to" olarak geçecektir.

Biraz da hazırladığınız buton yada resimlerin üzerine tıklanmasıyla hazırlanacak linklerden bahsedelim.

``

Bu kodu girdiğimiz zaman sayfamızda "logo.gif" adlı resim dosyamız görünecektir. Üzerine tıklanıldığında bizi "index.htm" adlı sayfamıza götürecektir. "index.htm" adlı dosyamız şu anda hazırlamakta olduğumuz sayfamızın bir üst dizininde. Burada ../ bu tanımlamadan anlıyoruz. Sayfamızdaki ana sayfa resminin üzerine mouse'u götürmemiz ve birazcık beklememiz halinde küçük bir yardım balonu açılacak ve "Ana Sayfa" yazısı belirecektir. Bu resmimizin çerçevesi kalınlığı sıfır yani resmin kenarında mavi bir çizgi görmeyeceğiz. Burada border="0" tanımlamasından anladık. Resmimizin eni ve boyu ise 40 pixceldir.

Bunuda width ve height tanımlamalarından anladık. target tagını da aşağıda anlatmaya çalıştım.

Target

```
<a href="..." target="..." ></a>
```

```
target="cerceveadi"
```

Bu tag ile de bağlantı sayfanızın nerede açılmasını belirlersiniz, aşağıda bu parametrenin alabileceği değerleri görüyorsunuz.

target="_blank" Sayfanız yeni bir pencerede açılır.

target="_self" Sayfanız aynı pencere içerisinde açılır.

target="_top" Sayfanız aynı pencere içerisinde en üstten itibaren açılır.

target="_parent" Sayfanız, o anda açık sayfayı oluşturmuş bir ana sayfa varsa onun yerine konur.

Ayrıca, çerçeveli yapılarda çerçeve adı da bu parametrede verilir.

Yer İmleri

Herhangi bir sayfada çok uzun bir metin yazdınız ve kullanıcının metinde istediği bölüme çabuk ulaşmasını istiyorsunuz. İşte bu aşamada, bir sayfanın herhangi bir satırına gitmek yine linklerin işi oluyor. Şöyle ki:

Önce gitmek istenilen satırın üstüne aşağıdaki gibi bir tanımlama yapmalısınız.

```
<a name="..."></a>
```

Bu isim tanımlaması için gereklidir. Bu tanımlama ile kapatılmaz. Daha sonra üzerine tıkladığında ilgili satıra gitmesini istediğimiz linki tanımlamalıyız. Tanımlamada da Türkçe karakter kullanmamalıyız.

```
<a href="#..."></a>
```

Bu linki yazarken # işaretini ve daha sonra da önceden yapmış olduğumuz isim tanımlamasını kullanmalıyız. Sonuçta bu linke tıkladığında ilgili satır ekrana gelecektir. Bunu uzun bir metnin örneğin ortasına gitmek için kullanabilirsiniz.

Eğer linke tıkladığında gidilmesini istediğiniz satır başka bir sayfada ise, o takdirde linki aşağıdaki gibi yani, önceki tanımlamanın önüne sayfa adresini de yazarak hazırlamalısınız.

```
<a href="kutuphane.htm#kitap6"></a>
```

Resimler

Sayfanızın görsel olarak renklenmesi için resim kullanmanız gerekebilir. Bunun için aşağıdaki kod kullanılır.

```

```

Parametreler:

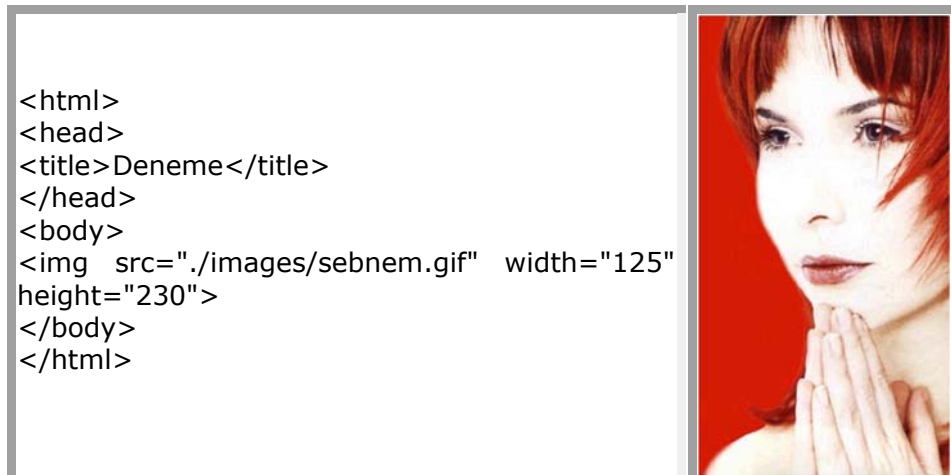
- align: Resmin hizalamasını belirtir. Belirtilmediği takdirde, resim sola hizalanır. Yanına yazı yazılamaz. Belirtirirse, yanına yazı yazılabilir.
- alt: Resmin üzerine mouse gelip 2s beklediğinde görünecek yazı
- border: Resmin kenarlık kalınlığıdır. Belirtilmezse 0'dır. Yani kenarlığı yoktur. (link olması hariç).
- height: Resmin boyu (yüksekliği).
- hspace: Resmin yatay olarak kenarları ile diğer nesnelere arasındaki boşluk miktarı.
- src: Resmin bulunduğu adres.
- width: Resmin genişliği
- vspace: Resmin dikey olarak kenarları ile diğer nesnelere arasındaki boşluk miktarı.

Eğer bu dosya internette bir başka yerde, örneğin "www.geocities.com/gifler/x.gif" adresinde olsaydı kod aşağıdaki gibi olucaktı.

```

```

Şimdi dilerseniz bu ile ilgili bir kaç örnek yapalım, elimde x.gif adlı bir resim dosyam var ve ben onu sayfamın ilgili alanına yerleştirmek istiyorum. Bu gif dosyamın boyutlarını öğrenmek için onu bir grafik editörü içinde (photoshop, paint, vb.) açıyorum ve en boy ölçülerini (pixel) cinsinden öğreniyorum (280x130) ve kodlarımı yazıyorum.



Eğer gif dosyamın yolunu yanlış tanımlamış olsam, resim görünmez. Ayrıca height ve width değerlerini belirtmezsem, resim orjinal boyutlarında görünür ve ben bu parametreleri yazarak resmin boyutlarını değiştirebilirim. yalnızca birini, yani boyu ya da enini yazarsam, diğeri otomatik olarak değer alır. Ancak ikisini de yazarsam resmin boyut oranını bozabilirim.

Burada yolu tanımlarken, "./" ve "../" bize yardımcı olacaktır. Bu şekilde tanımlıyacağınız kodlarla istediğimiz kadar alt veya üst dizine ulaşabilirsiniz. Şimdi şöyle bir yol izleyelim "deneme.htm" adlı dosyamızı "C:\WebSayf\HTML\" adlı dizinde olduğunu düşünelim. Resim dosyamız yani "sebnem.gif" ise "C:\WebSayf\images\" adlı dizinin altında. Yani "deneme.htm" adlı dosyamız "C:\WebSayf\HTML\deneme.htm" yolunda, "sebnem.gif" adlı dosyamız ise "C:\WebSayf\images\sebnem.gif" yolunda (path).

İzliyeceğimiz yol şu, önce resim dosyamızın bulunduğu en üst dizine çıkmalıyız üst dizine çıkmak için "../" parametresini kullanmamız gerek. "../" parametresiyle en üst dizine çıktık, yolumuzu yazalım. "../images/sebnem.gif"

Kodumuzu yazalım :

```

```

Şimdide resmimizi nasıl hizalayacağımızdan bahsedelim, Hizalamanız için kullanacağınız komut align'dir, bu komutun parametreleri ise right (sağ) center (orta), left (sol). Bu parametrelerden herhangi birini tanımlamasanız dahi resminiz default olarak sol tarafta görünecektir. Ancak resmin bulunduğu kısma bir yazı yazmanız halinde resimde kaymalar olacaktır. O nedenle mutlaka bir tanımlama yapmaz gerekir. Şimdi kodumuzu yeniden yazalım.

```



```

Tablolar

Tablolar, web tasarımcılarının sıkı sıkı sarıldığı bir tag. Tablolar, web dizaynı sırasında listeler ve şablonlar hazırlamanızı, resimleri ve metinleri sayfa içerisinde istenilen bölgelere yerleştirmenizi, image map'ler hazırlamanızı sağlar. İyi bir webmaster olmayı istiyorsanız tabloları ve özelliklerini iyi öğrenmelisiniz.

Sayfada gözüksün ya da gözükmesin tabloları bir iskelet gibi kullanabilir, böylece şu ana kadar öğrendiklerinizle yapamayacağınız gerçek düzenlemeyi yapabilirsiniz.

Bir tablo <table> ile başlar </table> ile biter. <tr> tagı ile satırları <td> tagı ile hücreleri oluştururuz. Tablonun sütun ve tarırlarından oluşan kareciklerine hücre (cell) denir.

<table>...</table>

```
<table bgcolor="..." border="..." width="..." height="..." align="..." cellpadding="..." cellspacing="..."></table>
```

Parametreler:

- align : Tablonun hizalamasını verir; right, left ve center değerlerini alır.
- background : Tabloya bir fon resmi koymanızı sağlar.
- bgcolor : Tablonun genelinin fon rengini belirler.
- border : Tablonun sınır çizgilerinin görünüp görünmeyeceği veya kalınlığını belirler. Belirtilmezse 0'dır.
- bordercolor : Dış kenarlık rengini belirler.
- bordercolordark : Kenarlığın sağ ve alt kenarlarının rengini belirler.
- bordercolorlight : Kenarlığın sol ve üst kenarlarının rengini belirler.
- cellpadding : Tablodaki hücrelerdeki nesnelere, iç kenarlıklara olan mesafesi.
- cellspacing : İki hücre arası boşluk miktarı.
- height : Tablonun yüksekliği (yüzde veya pixel cinsinden)
- width : Tablonun genişliği (yüzde veya pixel cinsinden)

<table>...</table> etiketi arasına tablo kodları ve içeriği yerleştirilir. Bunun için önce satırları ve satırların içine de bu satırlardaki hücreleri belirtiriz. Satırlar <tr> ile </tr> arasına yazılır. Her satırın içine hücreler yerleştirilir. hücreler <td> ile </td> arasına yazılır.

<tr>...</tr>

Satır belirtir. Tablo içindeki bir satırın başlangıç ve bitişidir.

Parametreler:

- align : Satırdaki hücrelerin içeriğinin yatay hizalamasını verir; right, left veya center değerlerini alır.
- bgcolor : Satırın genelinin fon rengini belirler.
- bordercolor : Dış kenarlık rengini belirler.
- bordercolordark : Kenarlığın sağ ve alt kenarlarının rengini belirler.
- bordercolorlight : Kenarlığın sol ve üst kenarlarının rengini belirler.
- height : Satırın yüksekliği (yüzde veya pixel cinsinden)
- valign : Satırdaki hücre içeriğinin dikey hizalamasını belirtir. top, center veya bottom değerlerini alır.

<td>...</td>

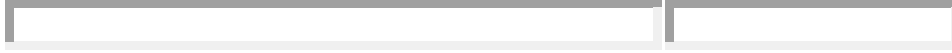
`<td valign="..." height="..." align="..." width="..." background="..." bgcolor="..."></td>`

Parametreler:

- align : Hücrenin içeriğinin yatay hizalamasını verir; right, left veya center değerlerini alır.
- background : Hücreye bir fon resmi koymanızı sağlar.
- bgcolor : Hücrenin fon rengini belirler.
- bordercolor : Dış kenarlık rengini belirler.
- bordercolordark : Kenarlığın sağ ve alt kenarlarının rengini belirler.
- bordercolorlight : Kenarlığın sol ve üst kenarlarının rengini belirler.
- height : Hücrenin yüksekliği (yüzde veya pixel cinsinden)
- width : Hücrenin genişliği (yüzde veya pixel cinsinden)
- valign : Hücre içeriğinin dikey hizalamasını belirtir. top, center veya bottom değerlerini alır.

Hücelere herhangi bir resim veya yazı yerleştirebilirsiniz. Ancak unutulmaması gereken hücrelerin yani `<td>...</td>` etiketlerinin mutlaka satır yani `<tr>...</tr>` etiketlerinin arasında olması gerektiğidir. Hücre içeriği ise, `<td>...</td>` etiketleri arasında olmalıdır.

<pre><table border="1"> <tr> <td>hücre</td> </tr> </table></pre>	hücre
<pre><table border="1"> <tr> <td>hücre1</td> <td>hücre2</td> </tr> </table></pre>	hücre1 hücre2
<pre><table border="1"> <tr> <td>hücre1</td> </tr> <tr> <td>hücre2</td> </tr> </table></pre>	hücre1 hücre2



<thead>...</thead> ve <tbody>...</tbody>

Bir tablonda "thead" ve "tbody" diye iki kısmı vardır. Tabiki bunlar bildiğimiz "thead" ve "tbody"den farklıdır. Önce "thead" ile yani <thead>...</thead> ile başlayalım

```
<table>
<thead>Tablo Başlığı</thead>
<caption align="bottom">
alt-yazı
</caption>
<tr>
<th>1.Sütun başlığı</th>
<th>2.Sütun başlığı</th>
<th>3.Sütun başlığı</th>
</tr>
...
</table>
```

Yukarıdaki şekilde kullanılan "thead" etiketi tabloya bir başlık vermek için yazılır. Eğer tabloya bir alt-yazı eklemek istiyorsanız "caption" etiketini kullanmalısınız. Aynı şekilde her bir sütun için ayrı başlık yazabilirsiniz. Bunu yapmak için bir satır açıp içine <th>...</th> etiketlerini yazmanız gerekir. Yukardaki örneği şu şekilde değiştirelim.

Tablo Başlığı		
1.Sütun başlığı	2.Sütun başlığı	3.Sütun başlığı
hücre1	hücre2	hücre3
hücre4	hücre5	hücre6
hücre7	hücre8	hücre9
alt-yazı		

<pre><td>hücre8</td> <td>hücre9</td> </tr> </tbody> </table></pre>	
--	--

Bir hücre eğer içine konan nesneden küçükse nesneye göre boyutları değişir. Ayrıca bir sütundaki hücrelerden birinin genişliği değişecek (artacak) olursa, o sütundaki diğer hücreler de bu değişimden etkilenir. Aynı şekilde bir satırdaki hücrelerden birinin yüksekliği değiştiğinde bundan o satırdaki diğer hücreler de etkilenir. Yani hücreler satır veya sütunlarındaki en yüksek veya en geniş hücreye göre boyutlanır.

Hücre Birleştirme

Şimdi de gelelim hücreleri birleştirmeye... Yeni hücreler oluşturmak kadar, elinizdeki hücreleri de birleştirmeye ihtiyaç duyacaksınız.

Aynı satırdaki hücreleri birleştirmek için "colspan", aynı sütundaki hücreleri birleştirmek için de "rowspan" parametresini kullanıyoruz. Birleştirilen hücrelerden sol üstte kalanı hariç diğer hücrelere ait <td>...</td> etiketini siliyoruz. Kullanım şekli ise şöyle :

```
<td colspan="birleştirilen hücre sayısı">...</td>
```

Bunun yanında diğer parametreleri de kullanabilirsiniz. Örnek olması için aşağıdaki gibi bir tablonun hücrelerinin nasıl birleştirildiğini örnekler kısmında bulabilirsiniz.

<pre><table border="1" cellpadding="12"> <tr> <td>A</td> <td>B</td> <td>C</td> <td>D</td> </tr><tr> <td>E</td> <td>F</td> <td>G</td> <td>H</td> </tr><tr> <td>I</td> <td>J</td> <td>K</td> <td>L</td> </tr> </table></pre>	<table border="1"> <tr> <td>A</td> <td>B</td> <td>C</td> <td>D</td> </tr> <tr> <td>E</td> <td>F</td> <td>G</td> <td>H</td> </tr> <tr> <td>I</td> <td>J</td> <td>K</td> <td>L</td> </tr> </table>	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
A	B	C	D										
E	F	G	H										
I	J	K	L										

Frame'ler

Çerçeveler (frame), HTML'e sonradan eklenmiş bir özelliktir. Bu yüzden eski sürüm browser'lar çerçeve kullanılmış bir sayfayı görüntüleyemezler. (Microsoft Internet Explorer

3.0 ile Netscape Navigator 2.0 ve üstü sürümleri frameleri destekliyor). Bunun yanında çerçeve kullanımına karşı düşmanca (!) tavır sergileyen tasarımcılar da hatırı sayılır miktarda ve hala birçok site, ziyaretçisine çerçeveli ve çerçevesiz sunum seçeneği sunuyor.

Çerçeveler, ekranda web tarayıcısını bölerek, aynı anda birden fazla web sayfasını tek bir web tarayıcı penceresinde göstermek şeklindedir. Bunu aynı televizyon ekranında, ekranı bölerek birden fazla kanal seyretmeye benzetebiliriz.

Çerçeve'ler sayfanın bir tarafı sabit kalırken, diğer tarafını, kullanıcının isteğine göre değiştirme imkanı verir. Bunun anlamı ise kullanılacak çerçeve miktarınca ek HTML sayfası oluşturmak demektir.

Frame oluşturmak için en az 3 sayfa kullanılır. Şöyle ki : Bir sayfa frame kodlarını içerir ve diğer iki sayfayı barındırır. Diğer iki sayfa ise kendi içinde hazırlanır. (tabi genelde biri sabit, diğeri değişken olmak üzere).

Frameleri oluşturan kodları inceleyecek olursak :

<frameset>...</frameset>

```
<frameset rows="..." , ..." frameborder="..." border="..."
framespacing="..."></frameset>
```

Parametreler:

- border : Framelerin birbirinden nasıl bir sınırla ayrılacağını belirler.
- bordercolor : Frameleri ayıran sınır çizgisinin rengini belirler.
- frameborder : Sınır çizgilerinin olup olmayacağını belirler; "yes" veya "no" değerlerini alır.
- framespacing : Framelerin arasındaki boşluk miktarını belirler.
- rows/cols : cols sayfayı dikine, rows ise enine böler. Bölerken pixel veya yüzde cinsinden parçaların boyutları sırasıyla araya virgül koyarak yazılır.

<frameset> ve </frameset> arasına frameler belirtilir. cols ve rows ayrımlarında pixel veya yüzde olarak belirtilebilir. Yüzde ayrımlarında dilimlerin toplamının 100%'e tamamlandığına dikkat edilmelidir. Ayrımlardaki * işareti, "geriye kalan" anlamındadır. (Not: cols ve rows aynı anda kullanılmaz)

<frame>

```
<frame name="..." src="..." marginheight="..." marginwidth="..." scrolling="..." noresize
target="...">
```

Parametreler:

- border : Çerçevenin kenarlık kalınlığını belirler.
- bordercolor : Çerçeveyi diğerlerinden ayıran sınır çizgisinin rengini belirler.
- frameborder : Sınır çizgilerinin olup olmayacağını belirler; "yes" veya "no" değerlerini alır.
- framespacing : Framelerin arasındaki boşluk miktarını belirler.
- marginheight : Frame'in alt ve üst kenarları arasındaki uzaklığı belirler
- marginwidth : Frame'in sağ ve sol kenarları arasındaki uzaklığı belirler
- name : Frame'in adı
- noresize : Kullanıcının fare ile frame'in boyutlarını değiştirmesini önler.
- scrolling : Kaydırma çubuklarının olup olmayacağını belirler; "yes", "no" ve "auto" değerlerini alır
- src : Çerçeve yüklendiğinde ilk olarak açacağı sayfanın yolu.
- target : Hedef çerçeveyi belirler

Frame kodu kapatılmaz. Aşağıda bir frame örneği var.

```
<html>
<head>
<title>Frame Örneği</title>
</head>
<frameset cols="200,*">
<frame name="sol" src="1.htm">
<frame name="sag" src="2.htm">
</frameset>
<noframes>
<body>
</body>
</noframes>
</html>
```

```
<html>
<head>
<title>Frame Örneği</title>
</head>
<frameset rows="25%,75%">
<frame name="sol" src="3.htm" marginheight="0" marginwidth="0"
scrolling="auto"
noresize target="sag">
<frame name="sag" src="4.htm" marginheight="0"
marginwidth="0" scrolling="yes"
noresize target="_self">
</frameset>
<noframes>
<body>
</body>
</noframes>
</html>
```

<noframe>...</noframe>

<noframe>...</noframe>

<body> ve </body> bu kodların arasına, frame kodlarının yazıldığı sayfaya yazılır. Bazı eski sürüm browserların frame özelliğini desteklemediğini söylemiştik. Dolayısıyla bu araya framesiz normal kodlar yazılır. Frame'i desteklemeyen browserlar içindir. Frame destekleniyorsa, bu kodlar görüntülenmez.

<iframe></iframe>

Body tagına yazılır. Sıradan, framesiz bir sayfanın içine bir pencere koyar. Bu şekilde hazırlanan frame için iki sayfa yeterlidir. Burada pencere bölünmez. Bunun yerine pencere içinde bir alan açılır ve bu alanda başka bir web sayfası görüntülenir.

```
<iframe name="..." src="..." width="..." align="..." height="..." marginwidth="..."
marginheight="..." hspace="..." vspace="..." frameborder="..." scrolling="..."></iframe>
```

Parametreler:

- align : iframe'in sayfa içinde hizalaması

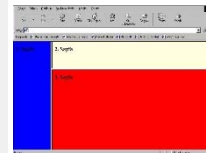
- border : iframe'in kenarlıkları.
- frameborder : iframe'in sınırı
- framespacing : iframe'in boşlukları
- height : iframe'in boyu
- hspace : Bırakılacak yatay boşluk
- marginheight : iframe'in alt ve üst kenarları arasındaki uzaklığı belirler
- marginwidth : iframe'in sağ ve sol kenarları arasındaki uzaklığı belirler
- name : iframe'in adı
- scrolling : Kaydırma çubuklarının olup olmayacağını belirler; "yes", "no" ve "auto" değerlerini alır
- src : Yüklendiğinde ilk açacağı sayfanın yolu.
- vspace : Bırakılacak dikey boşluk
- width : iframe'in genişliği

```
<html>
<head>
<title>Frame Örneği</title>
</head>
<body>
<iframe name="ad" src="5.htm" width="50%" align="left"
height="85" marginwidth="0"
marginheight="0" hspace="50" vspace="20" frameborder="1"
scrolling="yes"></iframe>
</body>
</html>
```

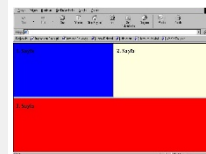
Not : Framelere link verirken linkin "target"ı olarak frame adını yazmayı unutmayın.

Örnekler

```
<frameset cols="150,*">
<frame name="a" src="htm1.htm">
<frameset rows="100,*">
<frame name="b" src="htm2.htm">
<frame name="c" src="htm3.htm">
</frameset>
</frameset>
```



```
<frameset rows="50%,50%">
<frameset cols="*,*">
<frame name="a" src="htm1.htm">
<frame name="b" src="htm2.htm">
</frameset>
<frame name="c" src="htm3.htm">
</frameset>
```



```
<frameset rows="*,*,*">
<frame name="a" src="htm1.htm">
<frameset cols="*,*">
<frame name="b" src="htm2.htm">
<frame name="c" src="htm3.htm">
</frameset>
<frame name="d" src="htm4.htm">
```



```
</frameset>
```

Formlar

Web sitenizi oluşturduanız, sayfanıza konuklarınız gelmeye başladı onlarla bir şekilde iletişimde bulunmanız gerekir. Örneğin sayfanız hakkında yorumlarını almak isteyebilirsiniz. İşte konuya yeni başlayan webmaster adaylarımıza bu konuda yardımcı olmak amacıyla web sayfalarında nasıl form kullanacaklarını anlatmaya çalışacağım. Bir web sayfasında form oluşturmak için `<FORM>...</FORM>` tagı kullanılır.

<form>...</form>

Form tagı web sayfasında form oluşturmak için kullandığımız tag olduğunu belirtmiştik. Web sayfalarında kullanılan formlar, kullanıcıdan bilgi almak veya kullanıcıya seçimler yaptırmak için kullanılır. Forma ait nesnelere bu iki tag arasına yazılır. Bu tag için en çok kullanılan parametrelerden bahsedelim.

Parametreler:

- action : verilerin gönderileceği yer
- method : gönderim şekli. "post" veya "get" değerlerini alır.
- name : formun adı.

Action parametresi ile form ile gönderilecek verilerin nereye gönderileceği belirtilir. Örneğin gönderinin e-posta yoluyla mailinize gönderimesin istiyorsanız kodumuz aşağıdaki gibi olacaktır.

```
<form action="mailto:hskizilcik@yahoo.com">...</form>
```

Burada kullanılan seçenek mailto seçeneğidir. Mailto takısından sonra e-mail adresinin yazılması gereklidir.

"action" parametresinin ikinci kullanımı ise, bu kullanımda formun çıktılarını bir CGI, ASP veya PHP gibi web programcılığı gerektiren bir yazılıma veya scripte göndermesidir. Bu durumda action parametresinde "mailto" seçeneği yerine kullanılacak cgi programının veya scriptin tam adresi yazılmalıdır. İşin içine CGI girdiği zaman kodlarımız şöyle olacaktır:

```
<FORM method="post" action="http://www.cgiyaziliminibulduguadres.com/cgi-bin/programadi.exe">...</FORM>
```

şeklinde yazılabilir. Ancak bu cgi yazılımının bulunduğu adrese göre değişebilir. CGI yazılımları genel olarak serverlerde "CGI-BIN" dizini altında bulunur.

"method" parametresi ise formun gönderileceği metodu belirler. İki metod vardır: "get" methodunda bir seferde 256 karakter gönderilir. Gönderilen veriler genelde adres satırına kuyruk olarak eklenir. Kodu şu şekilde yazılır:

```
<FORM method="get" action="mailto:hskizilcik@yahoo.com">...</FORM>
```

"post" metodunda ise veri sınırlaması yoktur. Gönderilen veriler adres satırında görünmez. Kodu şu şekilde yazılır:

<FORM method="post" action="mailto:hskizilcik@yahoo.com">...</FORM>

name parametresi forma bir isim vermek için kullanılır.

<FORM name="isim" method="post" action:"mailto:hskizilcik@yahoo.com">...</FORM>

<input>

Form tagı ile kullanılabilen önemli bir tag da input tagıdır. Bu tag ile form içerisine gerekli görülen form elemanlarını yerleştirirler. "form" tagları arasına yazılır. input tagı, aldığı parametrelere göre farklı form elemanlarına dönüşebilir. Input tagının ortak parametrelerine bir göz atalım.

Parametreler:

- disabled : "true" ya da "false" değerini alır. ilgili form elemanının üzerinde işlem yapılıp yapılamayacağıyla ilgilidir. Geçerli değeri "false"dur.
- name : form elemanının adı.
- readonly : üzerinde değişiklik yapılıp yapılamayacağıyla ilgilidir. "true" veya "false" değerini alır.
- type : form elemanının tipini belirler.
- value : geçerli değeri.

Input tagı ile oluşturacağımız alanların tipinide belirtmemiz gerekir bunun için kullanılan parametre type'tir. "type" parametresinin alabileceği değerler ve oluşacak olan form elemanları şu şekildedir:

- button : Bir buton oluşturulur.
- checkbox : Kullanıcı tarafından çoklu onaylanabilecek seçim kutucukları (kare) açar. Her kutu istenilirse işaretlenebilir.
- file : Kullanıcının kendi bilgisayarından bir dosya seçmesini sağlar.
- hidden : Formda görünmeyen fakat form verileri ile aktarılan bir alan oluşturur.
- image : Formu göndermek için tıklanacak bir resim-buton belirler.
- text : Form içinde karakter girişine izin veren bir metin kutusu açar.
- password : Girilen değer yıldız (*) olarak görüldüğü bir metin kutusu oluşturur.
- radio : Kullanıcı tarafından işaretlenebilen kutucuklar (yuvarlak) oluşturur. Bu kutulardan sadece biri işaretlenebilir.
- reset : Forma yazılanları temizleyen (silen) bir buton oluşturur.
- submit : Formun içeriğini gönderen bir buton oluşturur.

Kullanım şekli şöyledir:

<input type="radio">

Şimdide bu alanları nasıl oluşturacağımızı ve bu alanların kendine ait parametrelerini anlatmaya çalışalım.

Metin Kutusu (type="text")

Form içerisinde metin girilmesi için kullanılır. Bu metin kutusu oluşturulurken ortak parametreler dışında girilen bazı parametreleri daha vardır. Bunlar :

- size : metin kutsunun genişliğinin kaç karakter olacağını sayısal olarak belirler.

- maxlength : metin kutusuna en çok kaç karakter girileceğini belirler. Belirtilen değer kadar karakter girişine izin verilir. Kullanılmadığı takdirde giriş sınırsız olacaktır.

Bu parametreleri gördükten sonra basir bir form örneği hazırlayalım.

```
<html>
<head>
<title>Form</title>
</head>
<body>
<form          name="ilkformunuz"          method="post"
action="mailto:hskizilcik@yahoo.com">
Adınız      :      <INPUT  type="text"    name="ad"    size=30
maxlength=30><br>
E-Mailiniz  : <INPUT type="text" name="email" size=30><br>
Sayfanızın adresi : <INPUT type="text" name="adres" size=30
value="http://"><br>
<INPUT type="submit" value="Formu Gönder">
</form>
</body>
</html>
```

Adınız	:	<input type="text"/>
E-Mailiniz	:	<input type="text"/>
Sayfanızın	adresi	: <input type="text" value="http://"/>
<input type="button" value="Formu Gönder"/>		

Kodlara dikkat ederseniz 4 alan tanımladık. Birincisine kullanıcı ismini girecek, gireceği karakter uzunluğu 30; bunuda maxlength parametresi ile tanımladık.. İkincisine ise konumuzun e-mail adresini ve üçüncüye ise web sayfasının adresi girmesini istedik ve bu nedenle de text kutusuna kullanılması zorunlu olan "http://" başlangıç değerini girdik. Dördüncü bölüme ise formu gönderecek bir buton oluşturuyor ve değer olarakda formu gönder girdik.

Şifre Kutusu (type="password")

Şifre kutusunun metin kutusundan farkı yoktur. Tek farkı, içine girilen karakterlerin yerine yıldız (*) veya web tarayıcı için geçerli olan şifre karakterini yazmasıdır.

Örnek:

```
<html>
<head>
<title>Form</title>
</head>
<body>
<form action="mailto:hskizilcik@yahoo.com">
E-Mailiniz : <input type="text" size=20><br>
Şifreniz : <input type="password" size=20><br>
```

```

<input type=submit>
</form>
</body>
</html>

```

E-Mailiniz	:	<input type="text"/>
Şifreniz	:	<input type="text"/>
<input type="button" value="Sorguyu Gönder"/>		

Seçim Düğmeleri (type="radio")

Form içerisinde sunulan seçimlerden birinin yapılmasını sağlar. Dilediğiniz kadar seçim (radyo) düğmesi tanımlayabilirsiniz. Konuğunuz bu düğmelerden sadece birini seçebilecektir. Bir radyo düğmesi serisinde, düğmelerden yalnızca birinin işaretlenebilmesi için, ilgili radya düğmelerinin hepsinin "name" (isim) parametresi aynı değeri almalıdır. Aldığı fazladan parametrelerini ise şöyle :

- checked : başlangıç değeri olarak radio düğmesinin işaretli olmasını sağlar.

Konu ile ilgili olarak bir örnek kod yazalım.

```

<html>
<head>
<title>Form</title>
</head>
<body>
<form name="ORNEK" method="post"
action="mailto:hskizilcik@yahoo.com">
Hangi Takımı Tutuyorsunuz<br>
<INPUT type="radio" name="takim" value="FB"
checked>Fenerbahçe<br>
<INPUT type="radio" name="takim" value="GS">Galatasaray<br>
<INPUT type="radio" name="takim" value="BJK">Beşiktaş<br>
<INPUT type="submit" value="Gönder">
</form>
</body>
</html>

```

Hangi	Takımı	Tutuyorsunuz
<input checked="" type="radio"/>	Fenerbahçe	
<input type="radio"/>	Galatasaray	
<input type="radio"/>	Beşiktaş	
<input type="button" value="Gönder"/>		

İşaretleme Düğmeleri (type="checkbox")

İşaretleme (checkbox) kutuları radyo düğmeleri gibi çalışır. Parametreleri aynıdır; sadece aralarındaki fark radyo düğmelerinde tek bir değer seçilebilirken; checkbox kutularında birden fazla değer seçebilirsiniz.

Bu nedenle bu kutuları birden çok seçim yapılabileceği durumlarda kullanmak gerekir. Örnekle konuyu açıklayalım.

```
<html>
<head>
<title>Form</title>
</head>
<body>
<form name="ornek" method="post"
action="mailto:hskizilcik@yahoo.com">
Hangi tür müzik dinlersiniz?<br>
<INPUT type="checkbox" name="muzikturu" checked
value="sanat">Sanat<br>
<INPUT type="checkbox" name="muzikturu"
value="halk">Halk<br>
<INPUT type="checkbox" name="muzikturu" checked
value="pop">Pop<br>
<INPUT type="checkbox" name="muzikturu" value="bati">Klasik
Batı<br>
<INPUT type="submit" value="gönder">
</form>
</body>
</html>
```

Hangi	tür	müzik	dinlersiniz?
<input checked="" type="checkbox"/>	Sanat		
<input type="checkbox"/>	Halk		
<input checked="" type="checkbox"/>	Pop		
<input type="checkbox"/>	Klasik		Batı
<input type="button" value="gönder"/>			

Dosya Kutusu (type="file")

Metin kutusuna benzer ancak dosya seçimi için kullanılır. Bunun için yanında "Gözet" veya "Browse" yazan bir düğme görünür. Buna tıkladığında bir pencere açılır ve bu pencerenin yardımıyla dosya seçimi yapılır. Seçim yapıldığında metin kutusuna benzeyen kısma seçilen dosyanın yolu yazılır.

```
<html>
<head>
<title>Form</title>
</head>
<body>
```

```

<form name="ornek" method="post"
action="mailto:hskizilcik@yahoo.com">
Göndermek istediğiniz dosyayı seçin<br>
<INPUT type="file" name="dosya"><br>
<INPUT type="submit" value="gönder">
</form>
</body>
</html>

```

Göndermek istediğiniz dosyayı seçin

gönder

Gizli (type="hidden")

Sadece gönderilmek istenen sabit bilgiler için (parametreler ile) kullanılır. Bu form nesnesi kullanıldığında ekranda herhangi birşey görünmez.

Gönderme Düğmesi (type="submit")

Formu form etiketinin action parametresinde belirtilen yere göndermek için bir button oluşturur. Bu düğmeye tıklandığında form üzerine girilen tüm bilgiler ilgili yere gönderilir. Parametre olarak value bulunur. Buraya yazacağınız yazı button üzerinde görünecektir.

Temizleme Düğmesi (type="reset")

Formu temizlemek için bir button oluşturur. Bu düğmeye tıklandığında form üzerine girilen tüm bilgiler silinir. Parametre olarak value bulunur. Buraya yazacağınız yazı button üzerinde görünecektir.

Düğme (type="button")

Formun üzerinde bir button oluşturur. Bu düğmeye tıklandığında ne yapılacağı ise ayrıca belirtilmelidir. Bunun için JavaScript gibi diller kullanılır. Parametre olarak genelde onclick ve value bulunur. value kısmına yazacağınız yazı button üzerinde görünecektir. onclick ise genelde script dillerin fonksiyonlarını barındırır.

```


<html>
<head>
<title>Form</title>
</head>
<body>
<form name="ornek" method="post"
action="mailto:hskizilcik@yahoo.com">
<INPUT type="button" value="Tıkla"><br>
</form>
</body>
</html>

```

Resimli Düğme (type="image")

Bir resmi gönderme butonuna dönüştürür. Parametre olarak src bulunur. src kısmına ilgili resim dosyasının yolu yazılır.

```
<html>
<head>
<title>Form</title>
</head>
<body>
<form          name="ornek"          method="post"
action="mailto:hskizilcik@yahoo.com">
<INPUT type="image" src="./images/turkiye.gif"> <br>
</form>
</body>
</html>
```



<textarea>...</textarea>

Bu bölümde metin alanları oluşturmak için kullanacağımız "textarea" tagını inceleyelim. Bu etiket, çok satırlı uzun metinler yazabilmek içindir. Bu iki etiket arasında yazılanlar metin alanının içine yazılmış olur. Aynı zamanda metin alanına yazılanlar da name parametresi ile form ile gönderilebilir. Yazılan metin alan içine sığmazsa, kaydırma çubukları çıkar.

- cols: metin alanının enini (karakter olarak) belirler.
- disabled : "true" ya da "false" değerini alır. ilgili form elemanının üzerinde işlem yapılıp yapılamayacağıyla ilgilidir. Geçerli değeri "false"dur.
- name: metin alanına bir isim verir.
- readonly : üzerinde değişiklik yapılıp yapılamayacağıyla ilgilidir. "true" veya "false" değerini alır.
- rows: metin alanının kaç satır olacağını belirler.

Şimdide bu tagın nasıl yazılacağını görelim

```
<textarea name="..." cols="..." rows="...">Alana yazılacak metin.</textarea>
```

```
<html>
<head>
<title>Form</title>
</head>
<body>
<form          name="ornek"          method="post"
action="mailto:hskizilcik@yahoo.com">
Adınız<br><INPUT type="text" name="ad" size=40><br>
E-Mailiniz<br><INPUT type="text" name="email" size=40><br>
Yorumlarınız<br><TEXTAREA          name="isim"          cols=40
rows=10>Görüşleriniz</TEXTAREA><br>
<INPUT type="reset" value="Temizle">
<INPUT type="submit" value="Gönder">
</form>
```

```
</body>
</html>
```

Adınız

E-Mailiniz

Yorumlarınız
 Görüşleriniz

Temizle Gönder

<select>...</select>

Bu etiket, liste kutusu (listbox) yapımında kullanılır. İki çeşit liste kutusu vardır. Bunlardan biri, açılır liste kutusu (dropdown), diğeri ise normal liste kutusudur. İkisinin oluşturulması arasında hemen hemen hiçbir fark yoktur. Tek fark, select etiketi içine "size" parametresinin yazılıp yazılmamasıdır. Eğer, size yazılırsa normal, yazılmazsa açılır liste kutusu oluşur.

Parametreler:

- multiple : normal liste kutularında çoklu seçime (ctrl ile) izin verir. "true" ya da "false" değerini alır.
- name : liste kutusunun adı.
- size : liste kutusu içine kaç karakter yazılabileceğini belirler. Yazılmazsa açılır liste kutusu oluşur.

<option>

Liste kutularının maddeleri ise "option" etiketiyle oluşturulur. option etiketleri, select etiketlerinin arasına yazılır. İstenildiği kadar option (seçenek) yazılabilir. Option için parametreler şu şekildedir:

- selected : maddenin seçili olarak sayfanın yüklenmesini sağlar.
- value : madde seçildiğinde liste kutusunun alacağı değerdir.

Şu şekilde kullanılır:

```
<form name="ornek" method="post"
action="mailto:hskizilcik@yahoo.com">
<select name="cinsiyet">
  <option value="kadin">Bayan
```

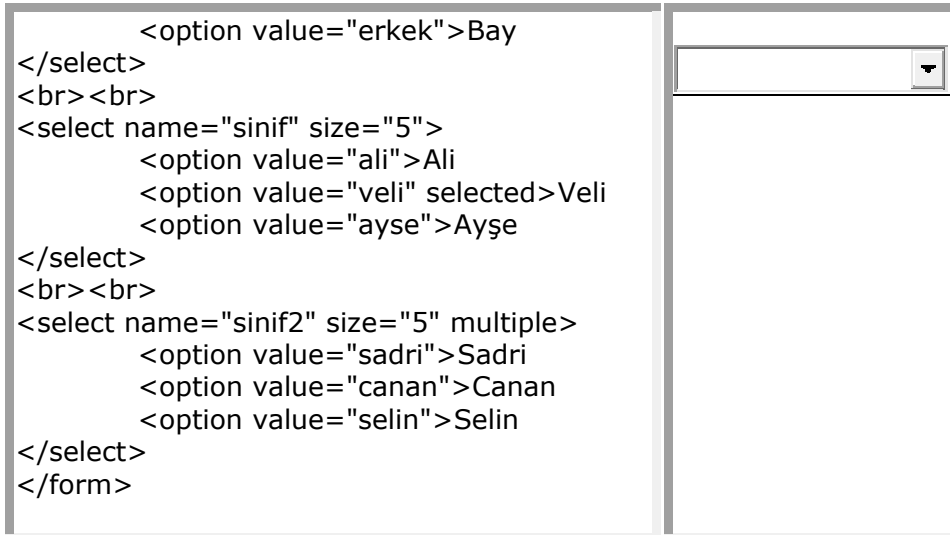


Image Map'ler

Bir resmin değişik yerlerine farklı farklı linkler yerleştirilmesiyle olur. Böylece bir resmi farklı linkler için kullanabilir hatta bu şekilde menü hazırlayabilirsiniz.

Bunun için önce, resim dosyasını seçmek ve ona bir isim vermek gerekir. Bunun için şu kodlar kullanılır.

```

```

- usemap : image map için gerekli ad (başına # işareti konur.)

Artık image map'a başlayabiliriz. Bunun için <map>...</map> etiketi kullanılır. Etiketinin kullanımını şu şekildedir:

```
<map name="..."></map>
```

- name : image dosyasına verilen isim

<map> ve </map> arasına linkler yazılır. Üç şekilde link yerleştirilebilir : dikdörtgen (rectangle), daire (circle) ve serbest çokgen (poly). Koordinatlar yazılarak, resmin üzerinde linkin yeri belirlenir. (koordinatlar için yardımcı bir resim işleme programı kullanabilirsiniz. photoshop, paint gibi)

```

<area shape="rect" coords="20,21,98,63" href="..." title="..." target="...">
<area shape="circle" coords="51,114,33" href="..." title="..." target="...">
<area
coords="51,177,37,201,10,201,27,224,14,252,47,236,204,64,202,51,176" href="..."
title="..." target="...">
<area shape="default" nohref>

```

- alt : Resmin üzerine gelindiğinde görünen yazı.
- coords : Linkin verileceği koordinatlar
- href : Link verilecek dosya
- nohref : Bitiş içindir.
- shape : Linkin şekli (rect, circle, poly)

- target : Hedef
- title : Fare üzerine geldiğinde görünecek mesaj

Dikdörtgen şeklinde iken koordinatlar, sırayla; sol, üst, sol, üst kenarlara uzaklıklarıdır. İki köşenin koordinatları bu şekilde verilir. Bu arada kalan dörtgen link olur. Dairede ise, merkezin sol ve üst kenarlara uzaklığı, çap. Çokgende ise (üstteki çokgen yıldızdır) her köşenin ayrı ayrı koordinatları verilir. Son satır ise image map'in bittiğini gösterir.

Özel Kodlar

<bgsound>

Sayfanız yüklendiğinde geri planda sürekli tekrarlayan bir ezgiye ne dersiniz. "Body" tagına yazacağınız bu kod sayesinde bunu sağlayabilirsiniz. Ancak önemli olan nokta şu : Kullanacağınız ses dosyasının mutlaka wav (wave) veya midi (mid) olması gerekli.

```
<bgsound src="..." loop="...">
```

- loop : Ezginin kaç kez tekrarlanacağı (buraya "infinite" yazacak olursanız sürekli çalar.)
- src : Sayfa yüklendiğinde çalacak olan ses dosyasının yolu
- volume : Ses şiddeti (0-100 arası)

<embed></embed>

Bu kod sayesinde sayfanızda ses ve görüntü dosyaları yayınlamanız mümkün. Bir wave ses veya bir avi active movie dosyası sayfanızda belirir.

```
<embed src="..." loop="..." autostart="..." hidden="...">
```

- autostart : "true" veya "false" değerini alır. Sayfa yüklendiğinde dosyanın çalışıp çalışmayacağı belirlenir.
- height : Video dosyaları için media player nesnesinin yüksekliğini belirtir.
- hidden : aynı şekilde "true" veya "false" değerlerini alır. Sayfada aşağıdaki media player öğesinin görünüp görünmeyeceğini belirler.
- loop : Dosyanın tekrar edip etmeyeceği, "true" veya "false" ile bildirilir.
- src : Yayınlanacak ses veya görüntü dosyasının yolu.
- width : Video dosyaları için media player nesnesinin genişliğini belirtir.

```
<embed src="orion.mpeg" loop="false" autostart="false" hidden="false"></embed>
```

<marquee>...</marquee>

Sadece Internet Explorer'da geçerli bir kod. Yazıların akmasını sağlar. Eğer IE dışında bir tarayıcı ile ilgili sayfaya girdiğinizde yazı (veya nesne) duruyor görünür.

```
<marquee loop="..." direction="..." scrollDelay="..." height="..." weight="...">...</marquee>
```

- bgcolor : Akış alanının fon rengi
- direction : left, right, up ve down değerlerini alır. Geçerli değeri left'tir. Yazının akacağı yönü belirler.
- height : akacak nesnenin akış alanının yüksekliği.
- hspace : Akış alanının kenarlarının yatay boşluğu
- loop : yazının veya nesnenin kaç kez akacağı belirtilir.
- scrolldelay : akış hızını belirler.
- weight : akacak nesnenin akış alanının eni.
- vspace : Akış alanının kenarlarının dikey boşluğu

```
<marquee loop="25" direction="left" scrolldelay="2" weight="50">Eğer IE kullanıyorsanız, bu yazı akar.</marquee>
```

<blink>...</blink>

Sadece Netscape Navigator'de geçerli bir kod. Yazıları ışıklandırır. Eğer NN dışında bir tarayıcı ile ilgili sayfaya girdiğinizde yazı (veya nesne) normal görünür.

```
<blink>...</blink>
```

```
<blink>Eğer Netscape kullanıyorsanız, bu yazı ışıklı olur.</blink>
```

```
Eğer Netscape kullanıyorsanız, bu yazı ışıklı olur.
```

Simge Kodları

�	W	W	¬	­
	X	X	®	®
	Y	Y	¯	¯
	Z	Z	°	°
	[[±	±
	\	\	²	²
]]	³	³
	^	^	´	´
	_	_	µ	µ
		`	`	¶	¶

	a	a	·	·
	b	b	,	¸
	c	c	¹	¹
	d	d	º	º
	e	e	»	»
	f	f	¼	¼
	g	g	½	½
	h	h	¾	¾
	i	i	¿	¿
	j	j	À	À
	k	k	Á	Á
	l	l	Â	Â

		m	m	ã	Ã
		n	n	ä	Ä
		o	o	å	Å
		p	p	æ	Æ
		q	q	ç	Ç
		r	r	è	È
		s	s	é	É
		t	t	ê	Ê
		u	u	ë	Ë
¬		v	v	ï	Ì
	 	w	w	í	Í
!	!	x	x	î	Î
"	"	y	y	ï	Ï
#	#	z	z	ð	Ð
\$	$	{	{	ñ	Ñ
%	%		|	ò	Ò
&	&	}	}	ó	Ó
'	'	~	~	ô	Ô
((õ	Õ
))	€	€	ö	Ö
*	*			×	×
+	+	,	‚	ø	Ø
,	,	f	ƒ	Û	Ù
-	-	"	„	Ü	Ú
.	…	Û	Û
/	/	†	†	Ü	Ü
0	0	‡	‡	Ý	Ý
1	1	^	ˆ	Ë	Þ
2	2	‰	‰	ß	ß
3	3	Š	Š	à	à
4	4	<	‹	á	á
5	5	œ	Œ	â	â
6	6			ã	ã
7	7	ž	Ž	ä	ä
8	8			å	å
9	9			æ	æ
:	:	`	‘	ç	ç
;	;	'	’	è	è
<	<	"	“	é	é
=	=	"	”	ê	ê
>	>	•	•	ë	ë
?	?	–	–	ì	ì
@	@	—	—	í	í
A	A	~	˜	î	î
B	B	™	™	ï	ï
C	C	š	š	ð	ð
D	D	>	›	ñ	ñ
E	E	œ	œ	ò	ò
F	F			ó	ó
G	G	ž	ž	ô	ô
H	H	ÿ	Ÿ	õ	õ
I	I		 	ö	ö
J	J	ı	¡	÷	÷
K	K	ç	¢	ø	ø
L	L	£	£	ù	ù
M	M	¤	¤	ú	ú
N	N	¥	¥	û	û
O	O		¦	ü	ü
P	P	§	§	ý	ý

Q	Q ;	..	¨ ;	þ	þ ;
R	R ;	©	© ;	ÿ	ÿ ;
S	S ;	ª	ª ;		
T	T ;	«	« ;		
U	U ;	¬	¬ ;		
V	V ;				

Renk Kodları

aliceblue #F0F8FF	antiquewhite #FAEBD7	aqua #00FFFF	aquamarine #7FFFD4	azure #F0FFFF
beige #F5F5DC	bisque #FFE4C4	black #000000	blanchedalmond #FFEBCD	blue #0000FF
blueviolet #8A2BE2	brown #A52A2A	burlywood #DEB887	cadetblue #5F9EA0	chartreuse #7FFF00
chocolate #D2691E	coral #FF7F50	cornflowerblue #6495ED	cornsilk #FFF8DC	crimson #DC143C
cyan #00FFFF	darkblue #00008B	darkcyan #008B8B	darkgoldenrod #B8860B	darkgray #A9A9A9
darkgreen #006400	darkkhaki #BDB76B	darkmagenta #8B008B	darkolivegreen #556B2F	darkorange #FF8C00
darkorchid #9932CC	darkred #8B0000	darksalmon #E9967A	darkseagreen #8FBC8F	darkslateblue #483D8B
darkslategray #2F4F4F	darkturquoise #00CED1	darkviolet #9400D3	deeppink #FF1493	deepskyblue #00BFFF
dimgray #696969	dodgerblue #1E90FF	firebrick #B22222	floralwhite #FFFAF0	forestgreen #228B22
fuchsia #FF00FF	gainsboro #DCDCDC	ghostwhite #F8F8FF	gold #FFD700	goldenrod #DAA520
gray #808080	green #008000	greenyellow #ADFF2F	honeydew #F0FFF0	hotpink #FF69B4
indianred #CD5C5C	indigo #4B0082	ivory #FFFFFF0	khaki #F0E68C	lavender #E6E6FA
lavenderblush #FFF0F5	lawngreen #7CFC00	lemonchiffon #FFFACD	lightblue #ADD8E6	lightcoral #F08080
lightcyan #E0FFFF	lightgoldenrodyellow #FAFAD2	lightgreen #90EE90	lightgrey #D3D3D3	lightpink #FFB6C1
lightsalmon #FFA07A	lightseagreen #20B2AA	lightskyblue #87CEFA	lightslategray #778899	lightsteelblue #B0C4DE
lightyellow #FFFFE0	lime #00FF00	limegreen #32CD32	linen #FAF0E6	magenta #FF00FF
maroon #800000	mediumaquamarine #66CDAA	mediumblue #0000CD	mediumorchid #BA55D3	mediumpurple #9370DB

mediumseagreen #3CB371	mediumslateblue #7B68EE	mediumspringgreen #00FA9A	mediumturquoise #48D1CC	mediumvioletred #C71585
				
midnightblue #191970	mintcream #F5FFFA	mistyrose #FFE4E1	moccasin #FFE4B5	navajowhite #FFDEAD
				
navy #000080	oldlace #FDF5E6	olive #808000	olivedrab #6B8E23	orange #FFA500
				
orangered #FF4500	orchid #DA70D6	palegoldenrod #EEE8AA	palegreen #98FB98	paleturquoise #AFEEEE
				
palevioletred #DB7093	papayawhip #FFEFD5	peachpuff #FFDAB9	peru #CD853F	pink #FFC0CB
				
plum #DDA0DD	powderblue #B0E0E6	purple #800080	red #FF0000	rosybrown #BC8F8F
				
royalblue #4169E1	saddlebrown #8B4513	salmon #FA8072	sandybrown #F4A460	seagreen #2E8B57
				
seashell #FFF5EE	sienna #A0522D	silver #C0C0C0	skyblue #87CEEB	slateblue #6A5ACD
				
slategray #708090	snow #FFFAFA	springgreen #00FF7F	steelblue #4682B4	tan #D2B48C
				
teal #008080	thistle #D8BFD8	tomato #FF6347	turquoise #40E0D0	violet #EE82EE
				
wheat #F5DEB3	white #FFFFFF	whitesmoke #F5F5F5	yellow #FFFF00	yellowgreen #9ACD32
				